

## **TEMA 3 ESPACIOS Y RECURSOS PARA EL JUEGO**

### **1. ORGANIZACIÓN DE ESPACIOS DE JUEGO**

#### **1.1. Espacios Principales de Juego**

##### **▶ Aula y Juego**

- Donde pasan la mayor parte del tiempo
- Pautas generales (límites, seguridad, cubrir sus nn.)

##### **▶ Rincones**

- Pautas Generales (acotado, objetos, libre elección, etc)
- Tipos de Rincones (psm, construcción, plástica, Música, simbólico, etc.)

#### **1.2. Otros Espacios en la Escuela Infantil**

##### **▶ Patio o Zona de Recreo**

- Tamaño determinado (75 y 150 m)
- Área Exterior de uso todo el año
- Seguridad
- Facilitador de todo tipo de Juegos
- Diferentes áreas o zonas

##### **▶ Sala Polivalente**

- De uso diverso y según necesidades del Centro

##### **▶ Biblioteca**

- El Rincón del Libro

##### **▶ Aula de Nuevas Tecnologías**

- Descubrir y explorar a través del ordenador

## 2. OTROS ESPACIOS Y CONTEXTOS DE JUEGO

### 2.1. Aula Hospitalaria

- Alternativa** a la Escuela
- Ludotecas** Hospitalarias
- Objetivos** Específicos

### 2.2. Parques Públicos Infantiles

- Seguridad** (límites, mobiliario, zonas,..)
- Estética** (limpio, cuidado, vegetación,..)
- Funcionalidad** (acceso y uso fácil, servicios comunes, uso mayoritario,..)

## 3. RECURSOS Y METODOLOGÍA EN EL JUEGO

### 3.1. Recursos

- ▶ **Administrativos**
- ▶ **Materiales**
- ▶ **Humanos**

### 3.2. Metodología

- ▶ **Delimitar las actividades**
- ▶ **Recursos necesarios**
- ▶ **Programar Actividades**
- ▶ **Despertar Interés**
- ▶ **Instrucciones Directas, claras y precisas**
- ▶ **EE Participación**
- ▶ **Alternar tipos de juegos**
- ▶ **Libre y Dirigido**
- ▶ **Actitud Observadora**